Actividad 1

UN PROCESO DE LA IMAGINACIÓN

Invención: el proceso de crear cosas que antes no existían; dispositivos o ideas que ayudan a resolver un problema o ayudan a mejorar la vida de la gente.

¿Eres curioso? ¿Tienes sueños? ¡Entonces tienes lo que se necesita para convertirte en un inventor! Los inventores idean soluciones para los problemas que ven o crean formas de hacer que algo que les gusta sea aun más divertido con el uso de su imaginación.

Esta actividad te ayudará a pensar como un inventor. Puedes anotarte en el **Concurso Inventolandia** para ayudar a que tu escuela gane un premio de dinero en efectivo y ihasta tú podrías ganar $250,000!

El proceso de diseño a continuación es una fabulosa manera de comenzar a pensar como un inventor:

Ahora documenta tu diseño. ¡Comunícalo y haz un prototipo para que los demás lo conozcan!

¿Ya tienes una idea? ¡Adelante! Preséntala en **mydreamvention.com**. Las 10 escuelas con la mayor cantidad de presentaciones ganarán cada una $5,000 para su programa de ciencias. Y todos los que se anoten con la presentación de una idea podrían ganar el gran premio de $250,000.

JÓVENES INVENTORES

¿Piensas que tienes que ser adulto para ser inventor? ¡Piénsalo dos veces! ¿Cuáles de los inventos a continuación fueron creaciones de niños de 14 años y menos?

Ve la respuesta al final de la página.

- ☐ Camión de juguete
- ☐ Mitones
- ☐ Paleta helada
- ☐ Televisión
- ☐ Megáfono acuático (Water Talkie)
- ☐ Tabla de windsurf

¡PADRES Y TUTORES!

¡Ayuden a sus hijos a anotarse en el **Concurso Inventolandia para tener la oportunidad de ganar $5,000 para su escuela y el gran premio de $250,000!** Visiten **mydreamvention.com** para ver los detalles completos y el reglamento de participación. La fecha límite para la inscripción es el 24 de abril.

Cuestionario de jóvenes inventores: Todos los inventos mencionados fueron creaciones de niños de 14 años y menos.

© 2017 YMI, Inc.